

Stadt Lage Schulsozialarbeit

Liebe Schülerinnen und Schüler, liebe Eltern

Die Schulen sind für Wochen geschlossen. Diese außergewöhnliche und schwierige Situation stellt viele Familien vor große Herausforderungen.

Um diese Situation besser bewältigen zu können, hier einige Tipps:

Es sollte einen ganz konkreten Tagesplan geben, an den die Kinder sich halten können. Ein Tag sollte aus Lernstunden, Ausruhezzeiten und Bewegungs- und Spielphasen bestehen und in einem 60 oder 90 Minutenrhythmus eingeteilt sein.

Der strukturierte Tagesablauf vermittelt den Kindern ein Gefühl von Sicherheit und trägt dazu bei, dass sie nicht unterfordert, gelangweilt und unzufrieden sind.

Im folgenden finden Sie, liebe Eltern und ihr lieben Schüler und Schülerinnen einige interessante Links.

- [Www.youtube.com/albaberlin](https://www.youtube.com/albaberlin) (ALBAS tägliche Sportstunde)
- Singen und tanzen mit Reinhard Horn www.reinhardhorn.de

Die Schulsozialarbeiterinnen haben einige Beschäftigungsideen zusammengestellt.

Wahrnehmungsspiele



- **Ich sehe was, was du nicht siehst**

Mindestens 2 Spieler innerhalb der Familie

Der 1. Mitspieler schaut sich im Raum um und sucht sich etwas aus

Der andere Mitspieler muss jetzt durch fragen herausfinden, welcher Gegenstand gesucht wird, z.B. nach der Farbe fragen: ist der Gegenstand rot; ist er eckig

Der 1. Spieler darf nur mit JA oder NEIN antworten

- **Rückenmalerei**

2 Mitspieler innerhalb der Familie

Ein Mitspieler malt dem anderen mit dem Finger etwas auf Rücken, z.B. ein Haus oder eine Zahl...

- **Was fehlt?**

Mindestens 2 Mitspieler innerhalb der Familie

Es werden verschiedene Gegenstände (z.B. 10 Stück: 1 Löffel, ein Geldstück, ein Legostein, Paket Papieraschentücher, Bleistift...) gesammelt und auf den Tisch gelegt.

Ein Mitspieler versucht sich alle Gegenstände zu merken. Dann schließt er die Augen. Der andere Mitspieler nimmt einen Gegenstand weg. Die Augen werden wieder geöffnet und der fehlende Gegenstand möglichst erinnert.



Denkspiele

- **Stadt – Land – Fluss**

Mindestens 2 Mitspieler innerhalb der Familie

Dieses Spiel kann man auch in einer anderen Variante spielen:

ohne etwas aufzuschreiben und nur mit einem Thema, z.B. Tier oder Name oder Hobby

Ein Mitspieler sagt im Gedanken das Alphabet auf, der Mitspieler sagt Stopp und mit dem entsprechenden Buchstaben wird gespielt

- **Wortsalat**

Neue Wörter zusammensetzen: Handschuh – Schuhkarton – Kartondeckel...
oder

Neue z.B. Tiere benennen: der letzte Buchstabe wird zum Anfangsbuchstaben des neuen Wortes: Kuh – Hund – Dachs – Schwein....

- **Lustige Geschichte**

(ab 2 Personen innerhalb der Familie), Material: Text, Stifte, Papier

Jeder Mitspieler erhält einen Text, z.B. eine Zeitungsseite oder ähnliches.

In dem Text soll jeder innerhalb von zwei Minuten 20-25 Wörter unterstreichen.

Jetzt werden die unterstrichenen Texte ausgetauscht unter den Mitspielern.

Jeder erfindet nun aus den unterstrichenen Wörtern eine kleine Geschichte. Es dürfen kleine Füllwörter wie „und, aber“ ergänzt werden. Zum Schluss werden alle Geschichten vorgelesen.

- **Bilderrätsel selbstgemacht**

(ab 2 Personen innerhalb der Familie) Material: Papier, Stifte

Jeder Mitspieler denkt sich ein Bilderrätsel aus und zeichnet die Gegenstände zum Beispiel: Autoschlüssel.

Gezeichnet wird ein Auto und ein Schlüssel. Interessant sind die Wörter mit drei Bildern oder mehr. Die anderen Mitspieler lösen anschließend das Rätsel.

- **Märchen raten**

(ab 2 Personen innerhalb der Familie)

Ein Mitspieler denkt sich ein Märchen aus und sucht daraus drei aussagekräftige Stichworte.

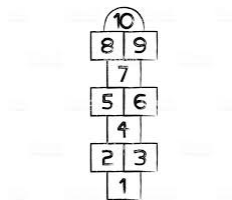
Diese nennt er den Zuhörern, wie in einer Kurzmeldung. Z.B. Hinter einer Hecke schläft ein Mädchen, als ein Adliger geritten kommt. Lösung ist: Dornröschen.

Die Zuhörer raten dann das Märchen. Wer die Lösung gefunden hat, ist als nächster an der Reihe.

Bewegungsspiele

- **Hüpfspiele**

man kann sie draußen aufmalen oder drinnen mit Tesakrepp aufkleben



- **Gummitwist**

Gummitwist spielt man mit 3 Personen. Es ist aber auch möglich mit 2 Stühlen



- **Bälle basteln**

Man kann Bälle aus Zeitungspapier formen und mit Tesafilm festigen oder aus alten Socken Bälle formen: dazu 2 Socken zusammenziehen, mit Nadel und Faden etwas fixieren und man hat einen schönen weichen Ball

- **Kegeln**

9 leere Flaschen aus Kunststoff aufstellen und mit einem Ball umkegeln

Geschicklichkeitsspiele

- **Bonbonwerfen**

(ab 2 Personen innerhalb der Familie) Material: Blatt Papier, Stift, Bonbons oder Nüsse

Auf dem Boden oder auf einem Blatt Papier auf dem Tisch wird ein nicht zu großer Kreis gezeichnet.

Die Mitspieler erhalten eine Anzahl Bonbons oder Nüsse oder ähnliches.

Der Reihe nach wird nun geworfen und versucht, den Kreis zu treffen.

Wer ihn trifft, bekommt alle am Boden oder auf dem Papier liegenden Bonbons oder Nüsse. Haben zwei Spieler den Kreis getroffen, wird die Spielrunde wiederholt.

- **Zielwurfspiel**

(ab 2 Personen innerhalb der Familie) Material: Papier, Stift, eine kleine Schüssel, Perlen o.ä.

Auf einem großen Blatt Papier werden mehrere Kreise gezeichnet. Etwa 5 cm Abstand sind sinnvoll.

In die Mitte wird eine kleine Schüssel gestellt.

Von einer Linie aus wird nun versucht mit einer Anzahl kleiner Gegenstände wie z.B. Holzperlen die Schüssel zu treffen.

Jeder Kreis erhält eine Punktzahl, die Schüssel die höchste Punktzahl. Nach jedem Wurf durchgang wird die Punktzahl aufgeschrieben. Wer nach dem Werfen aller Perlen z.B. die meisten Punkte hat, hat gewonnen.

- **Dreibeinlauf**

(am besten 4 oder mehr Personen innerhalb der Familie)

Eine Strecke wird durch zwei Linien gekennzeichnet. Je zwei Personen stellen sich seitlich nebeneinander und binden ihre inneren Beine zusammen, z. B. mit einem Tuch. Nun legt jedes Paar die gekennzeichnete Strecke zurück und die Zeit wird gestoppt. Das schnellste Paar hat gewonnen.

- **Flaschen aufstellen**

(ab 2 Personen innerhalb der Familie) Material: leere Flaschen aus Kunststoff

Auf dem Boden liegen mehrere Flaschen. Die Mitspieler sitzen auf dem Boden und sollen nun versuchen die Flaschen nur mit den Füßen aufrecht hinzustellen.

Gestalten

- **Sende gute Botschaften**

Material: Steine, Wasserfarben, Pinsel

Gehe nach draußen und suche kleine Steine.

Anschließend überlege dir, ob du anderen Menschen eine gute Botschaft , ein buntes Bild oder beides schenken möchtest.

Du kannst dann den Stein zu Hause bunt bemalen und positive Botschaften wie z.B. Mut, Glück oder Kraft darauf schreiben. Der bemalte Stein sieht dann richtig schön und bunt aus.

Anschließend mache wieder einen Spaziergang und lege den bunten Stein an Stellen ab, wo viele Menschen ihn sehen können und sich darüber freuen können. Vielleicht legst du ihn auf eine Parkbank oder am Rand eines Weges ab oder.....

Du hast sicher viele Ideen...Viele Menschen werden diesen Stein sehen und er wird ihnen ein Lächeln schenken und sie etwas fröhlicher machen.

- **Dein Traum-Kinderzimmer im Schuhkarton**

Sicherlich habt ihr zu Hause alte Schachteln, Pappe, Stoffreste, Kleber, Schere und noch so manch anderen Kram. Das ist hilfreich.

Überlege dir, wie dein Kinderzimmer aussehen würde, wenn du es so einrichten könntest, wie du möchtest. Hättest du eine Kuschelecke oder einen kleinen Swimmingpool in deinem Zimmer? Vielleicht hättest du lieber ein Seil zum Schwingen oder eine Kletterwand.....

Was auch immer du dir vorstellen kannst, bau es als Miniausführung in einem Schuhkarton nach. Lass dabei deiner Phantasie freien Lauf.

- **Mandala in der Natur**



Gehe raus und schau dich um welche Naturmaterialien es gerade gibt. Vielleicht siehst du Blätter, Stöcke, Steine, Moos, kleine Blüten.....

Lege aus diesen Materialien ein tolles Mandala.

Vielleicht können deine Eltern dieses tolle Mandala sogar fotografieren.

Pantomime

- **Obstessen**

(ab 2 Personen innerhalb der Familie)

Jeder Mitspieler denkt sich eine Obstart aus und stellt das Essen dieses Obstes pantomimisch dar. Die anderen raten, um was für ein Obst es sich handelt.

- **Ein Paket kommt an**

(ab 2 Personen innerhalb der Familie) Material: ein leerer Karton

Ein Paketdienst bringt einen Karton. Nun soll jeder Mitspieler sich einen Gegenstand überlegen, den er bestellt hat.

Jetzt wird das Paket pantomimisch ausgepackt und der Gegenstand dargestellt.

Die Zuschauer müssen den Gegenstand versuchen zu erraten.

- **Wir bekommen Besuch**

(ab 2 Personen innerhalb der Familie)

Ein Mitspieler, der die Pantomime ausführt, überlegt sich jemanden, der zu Besuch kommt.

Nun stellt er dar, dass es klingelt und er oder sie die Tür öffnet. Es sollte dabei deutlich werden, ob es ein angenehmer oder unangenehmer Besuch ist.

Hilfreich ist es auch, wenn klar erkennbar ist, ob es ein Erwachsener oder ein Kind ist, weil es sonst zu schwierig wird.

Die Zuschauer dürfen nun wieder raten, wer da zu Besuch kommt.